李思嘉

电话: (+86)13840087200 **邮箱**: lsj202528@163.com



♦ 教育背景

英国皇家艺术学院 (艺术类QS1)

服务设计 | 硕士 MA

2024.09 -- 2025.08

• 课程内容: 以用户为中心的设计、设计和调研方法、设计道德准则、变革性设计、批判性设计、心理学等

帝国理工学院(综合排名QS2)

创业管理 | 合作项目

2024.11 -- 2025.06

• 通过设计与商业合作开发初创企业概念,课程包括验证商业理念、客户洞察、构建最小可行产品(MVP)、理解初创企业财务等

西交利物浦大学|利物浦大学

工业设计(工程) | 学士 BEng

2020.09 -- 2024.07

- 成绩: First Class Honors, GPA 3.84/4, 专业前5%,连续两年获得校级学术奖学金和三好学生
- 课程内容: 产品设计、人体工程学、可持续设计、人机交互、工业设计史、工业生产、品牌设计、思辨设计等

字 实习经历

KnowFun | AI学习产品

产品运营 | UI&UX设计

2025.08 -- 现在

- 参与 AI 教育类产品从功能设计到使用体验的闭环优化,提出针对不同用户阶段的功能引导与交互优化方案,提升产品使用率;制定商业化策略并配合社群运营,提高用户留存。。
- 负责海外市场用户调研与增长实验,分析受众学习动机与使用痛点,形成多场景需求模型并提出产品优化建议。
- 独立策划多语言、多渠道内容运营方案,结合产品核心功能进行传播测试,提升品牌曝光与用户活跃度。
- 跨部门协作推进产品功能迭代,与开发、设计团队共创产品方案; 定期复盘数据并输出可执行优化报告。

ANFFF动物生态未来影展

市场营销|用户运营

2025.06 -- 现在

- 面向中英双市场搭建分层会员体系,独立搭建中国市场会员服务小程序;通过话题策划、社群互动和线上线下的活动执行;跟踪传播效果(曝光量、转化率、ROI),并提出优化建议,推动活动迭代。
- 策划"#Myself·Animal·Nature"全球故事征集活动,设计海内外执行渠道,产出多语言UGC内容,促进社区互动。
- 撰写英中双语新闻稿与合作品牌宣发文案,对接英国公益组织、媒体与品牌伙伴。
- 负责ANFM项目的跨国合作与传播策略执行,对接公益组织与品牌合作伙伴,制定传播计划并协调内容制作,提升影展国际影响力与跨国合作价值。

阿里巴巴集团|堆友

市场运营

2025.06 -- 2025.08

- 分析平台市场定位与核心使用人群,结合市场趋势分析和竞品分析,提出平台社群和生图功能的优化方向。
- 负责平台用户增长业务,结合不同营销节点,开展市场调研与竞品分析,提炼核心用户画像及AI生图模板的应用场景。
- 主导AI图像模板的内容运营,设计并上线符合商业化二创需求的 AI 模板,模板通过率达 90%,经堆友上线验证,模板互动率达 85%、使用率达186%,显著提升商家营销素材生产效率与平台用户活跃度。
- 基于调研洞察,提出即时零售与节日营销的内容策略优化方向,并据此调整模板内容与投放节奏,推动节日节点流量转化。
- 独立完成AI生图模板制作与运营SOP,涵盖需求收集、设计、验证、迭代和反馈闭环,经NPS调研验证,有效提升团队对项目流程的理解与执行效率,降低任务交接成本。

中国移动通信集团设计院

产品助理

2023.06 -- 2023. 08

- 深入调研天线墙面支架的使用场景,组织8名工程师进行功能测试,撰写20页产品报告,提出结构与材质优化建议,推动硬件迭代。
- 在数字运维APP《智勘设备》中,负责生成式AI功能(文生图、图生文)的用户测试与反馈收集,协同研发优化交互细节。
- 与市场、研发团队协作,策划并执行公众号、短视频等推广内容,提升新功能的市场可见度与用户活跃度。

WildOne 野逸

城市生态旅游服务设计

2025.01 -- 2025.07

- 与英国再野化组织Citizen Zoo及NGO共创,搭建toB+C的整套城市生态轻量级旅游服务平台。
- 主导市场与用户调研,收集150+份问卷、开展30+次深度访谈,形成4类用户画像与核心痛点分析。
- 设计面向公众与公益组织的平台原型(旅行策划引擎、活动流程、生态价值反馈与等级激励),并进行原型测试。
- 参与者的负面情绪下降70%,活动参与意愿从20%提升至55%,形成可复制的社群活动方案。

The Floating Den 浮巢

品牌设计|活动策划

2024.10 -- 2024.12

- 与伦敦 Canal Dream CIC 合作,对伦敦运河船员群体开展访谈、焦点小组和工作坊,洞察"被理解、表达与互助"的核心需求,与船员共建文化品牌空间
- 我在项目中负责品牌形象与活动策划,制定品牌视觉体系与线下活动方案,统筹物料设计与现场执行
- - 组织两场试点活动(互动工作坊+品牌展示),满意度 4.8/5,验证社群模式的可行性与留存潜力。

软件技能:Office (Excel Word PPT), Notion, Adobe (PS AI ID PR), 原型设计(Figma, SketchUp), 3D设计(Rhino, KeyShot, Nomad, Creo Parametric), 人机交互(Arduino, Processing)

语言水平:中文(母语)、英语 -- 商务会话(IELTS 7) 具备国际会议与品牌沟通经验

优势:丰富的项目经历,涵盖教育、旅游、文化艺术、通信、互联网等多个行业领域;敏锐的需求洞察 + 数据驱动决策的能力; B 端 / C 端视角切换顺畅;具备多渠道推广与合作谈判经验。

自我评价: 注重数据驱动的内容策划与视觉呈现,能够结合市场趋势、用户需求和品牌定位制定图像化内容策略;具备跨团队沟通与 执行力,能够推动从创意到落地的完整闭环;善于把握潮流与审美,持续优化内容表现与运营效率。